

Projeto e Computação Gráfica

Pedro Mitsuo Shiroma



Contato

- pshiroma@gmail.com
- UFSJ - Sala 119



Introdução

- Qual o papel do engenheiro?
 - Projetar soluções



Introdução

- Como um projeto de engenharia é descrito?
 - Desenho
 - CAD = Computer Aided Design
 - CAM = Computer Aided Manufacture



Introdução

■ Porque CAD?

- Facilidade de uso;
- Prototipagem rápida;
- Visualização adequada;
- Integração com CAM;

Conteúdo – Desenho técnico

- Introdução ao CAD;
- Normas da ABNT;
- Vistas ortográficas e projeções;
- Corte e seção;
- Cotagem;
- Tolerância;
- Impressão;

Avaliação

- Prova 1 (30 pontos): 18/Abril
- Prova 2 (30 pontos): 4/Julho
- Prova sub (30 pontos): 11/Julho
- Trabalho final (20 pontos): Data a definir
- Exercícios (20 pontos): Datas a definir

Avaliação

- Não é permitido colar:
 - Zero para ambas as provas
- Trabalho final em grupos de 3 alunos, tema a ser definido;
- Exercícios individuais, a serem realizados durante a aula;



Bibliografia

- [1] Comunicação gráfica moderna, Frederick E. Giesecke et al.

Ao final da unidade curricular

- Capacidade de expressar graficamente uma idéia;
- Visualização de objetos 3D;
- Normas da ABNT para desenho técnico;

Ao final da unidade curricular

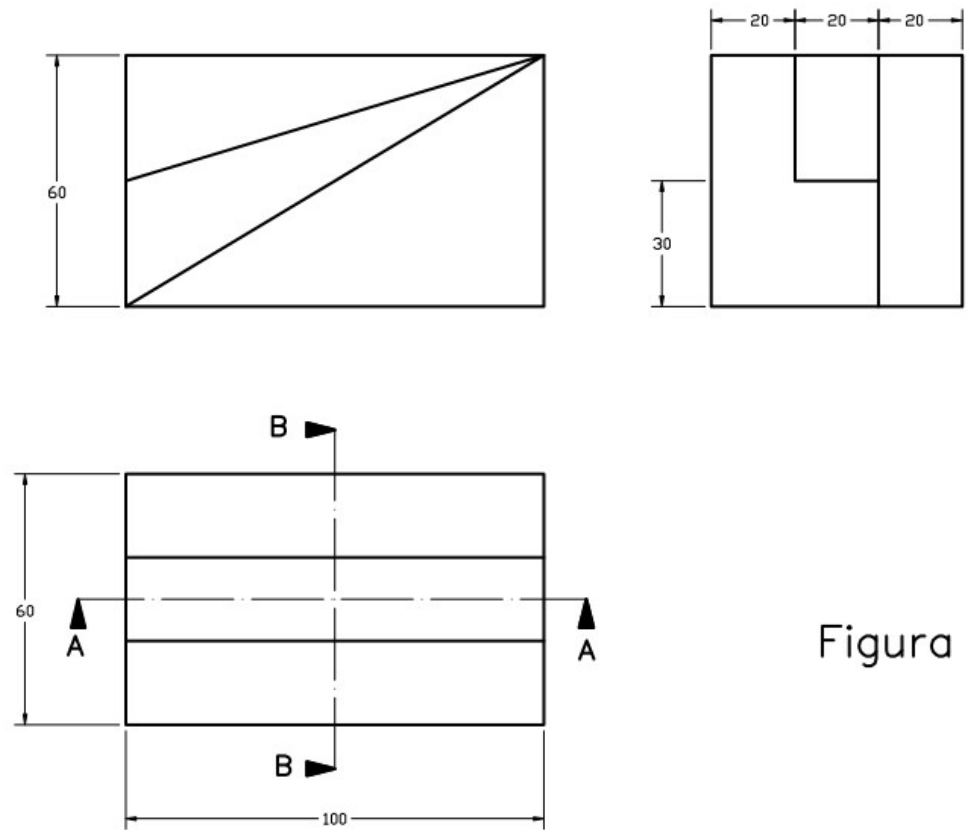


Figura A

Visão Geral

