

Projeto e computação gráfica I



Universidade Federal de São João del-Rei
Pedro Mitsuo Shiroma
Sala 119 – Bloco 3

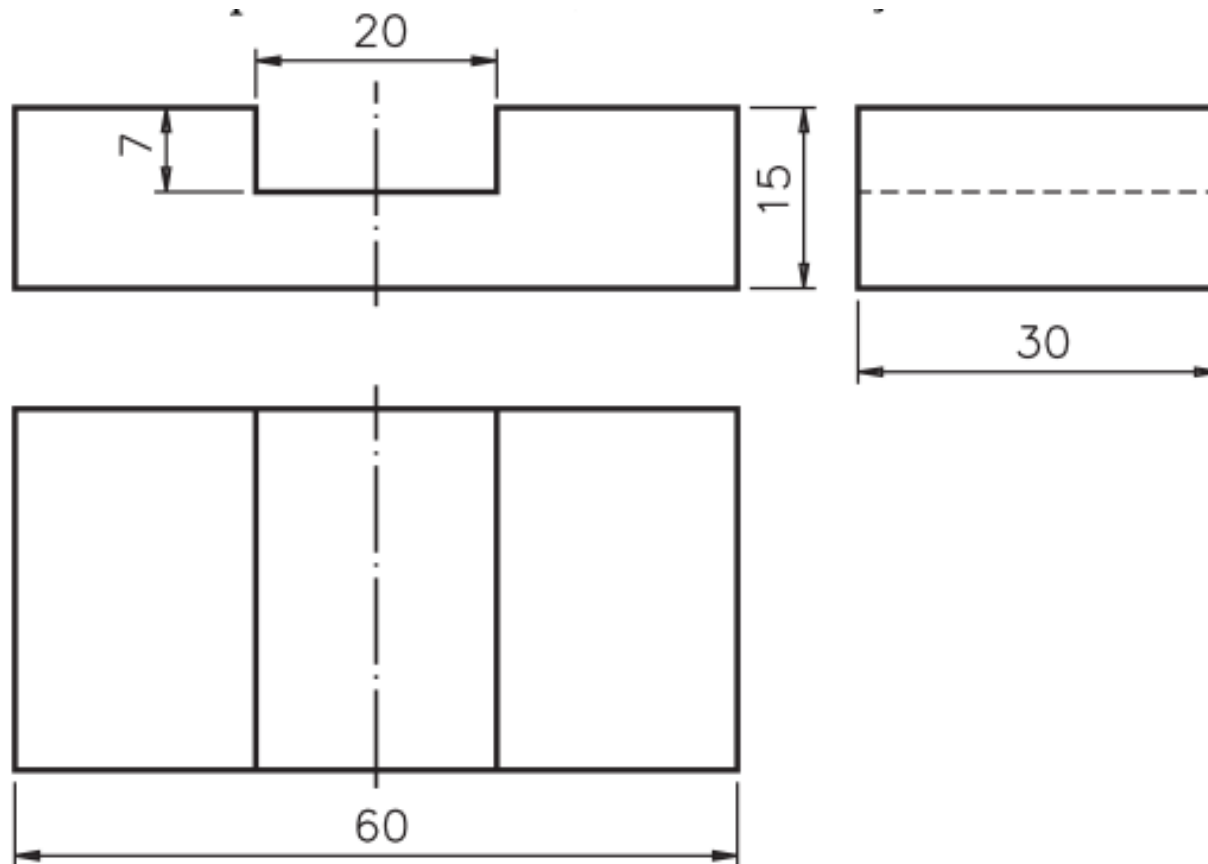
Vistas principais

- Desenhe as vistas frontal, superior e lateral esquerdo, conforme figura abaixo:
 - Use o comando XL ou RAY para projetar a continuação das linhas;



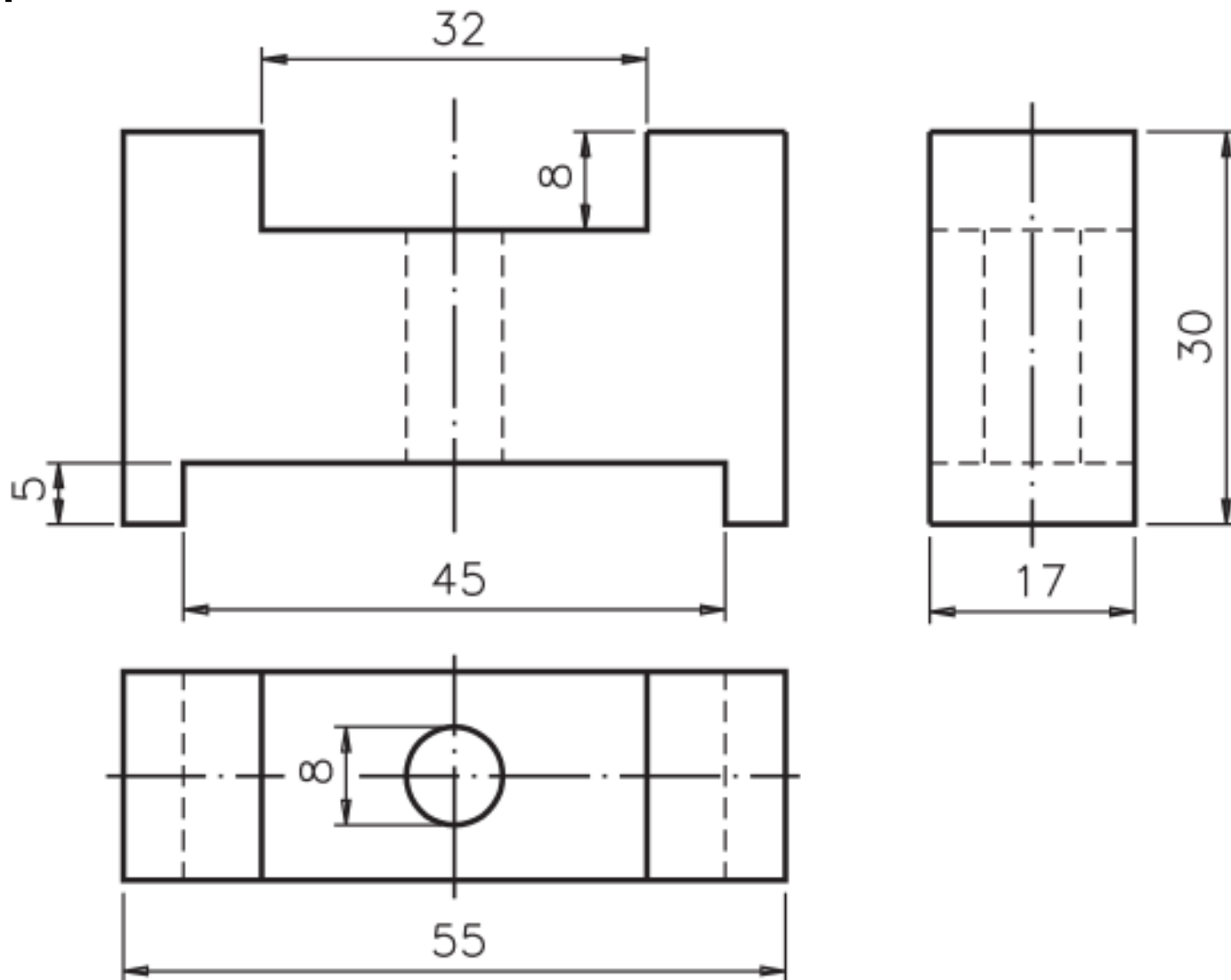
Vistas principais

- Crie as layers LINHA CENTRO, OCULTO, COTAS e desenhe as vistas abaixo, usando a convenção do 1º diedro:
 - Obs: Use o comando LTS para ajustar a escala do pontilhado



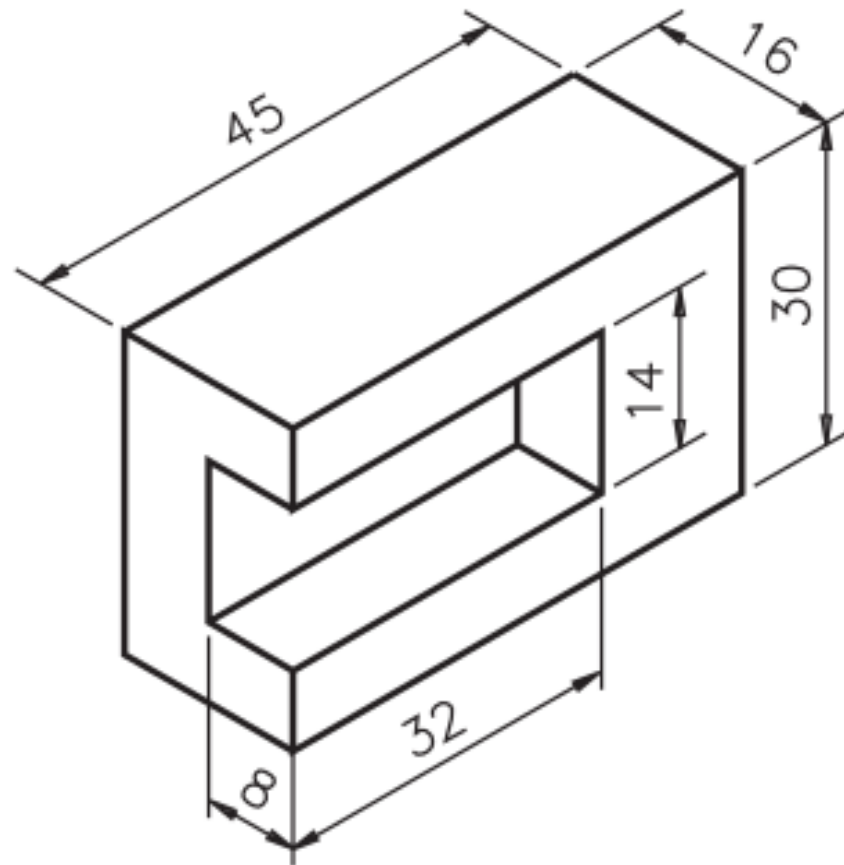
Vistas principais

- Furos: Marcar o centro dos furos nas vistas
- Desenhe as vistas abaixo, com as linhas de centro e linhas ocultas:



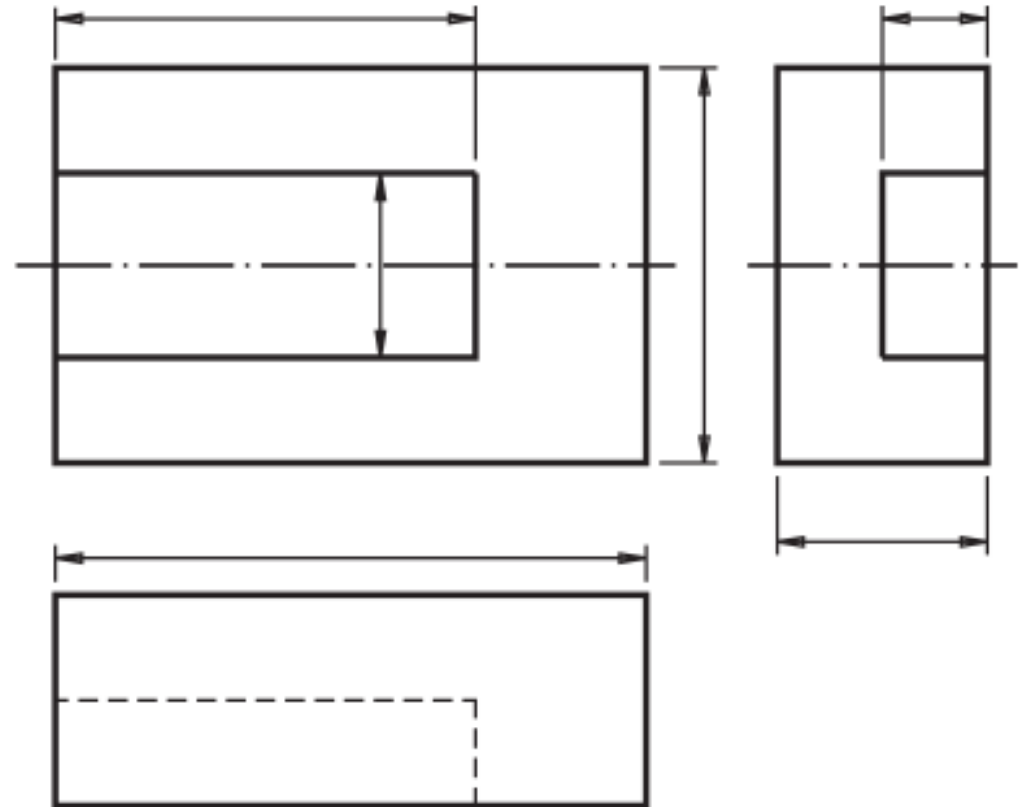
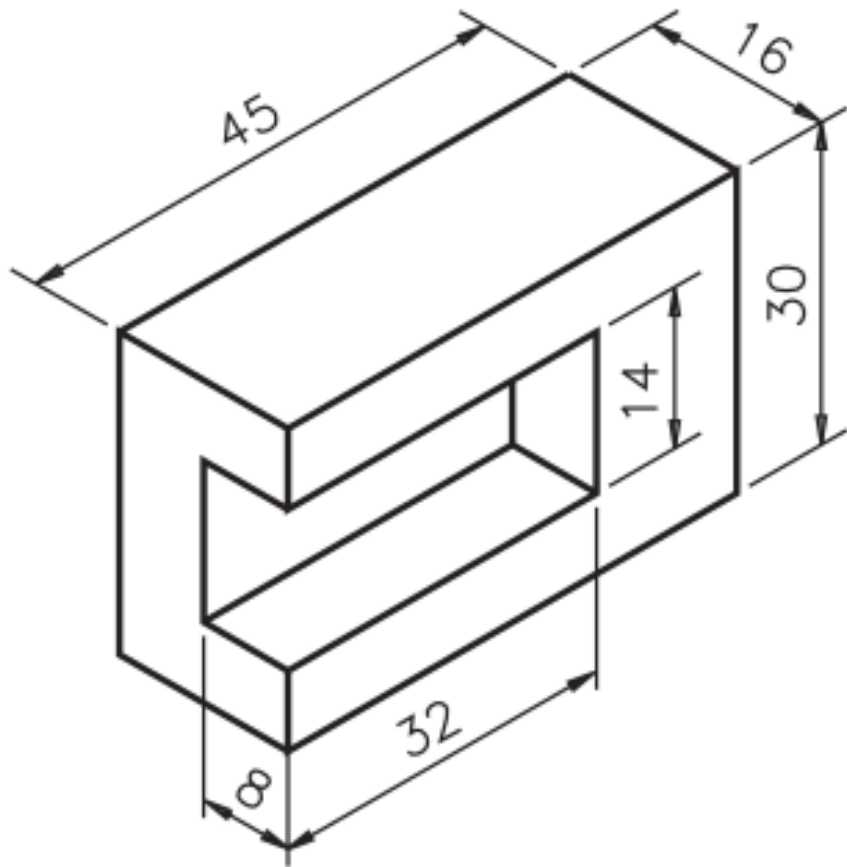
Vistas principais

- Desenhe as vistas frontal, superior e lateral esquerda do objeto abaixo, use a convenção do 1º diedro:



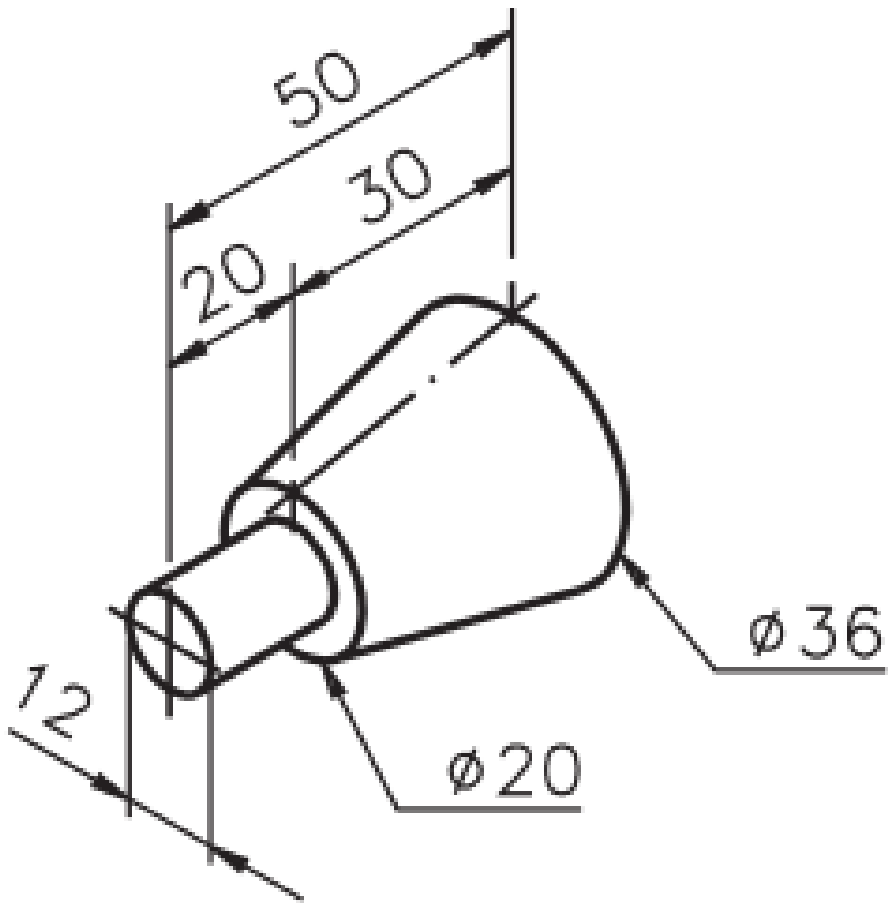
Vistas principais

- Desenhe as vistas frontal, superior e lateral esquerda do objeto abaixo, use a convenção do 1º diedro:



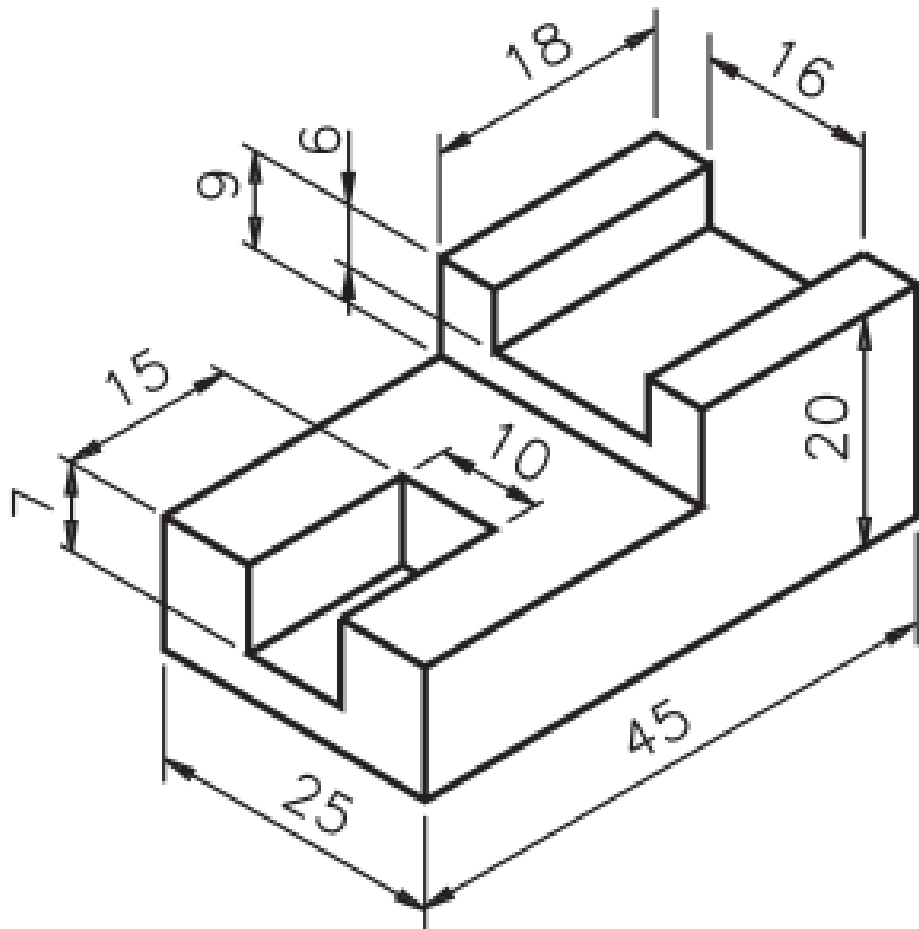
Vistas principais

- Desenhe as vistas frontal e lateral esquerda do objeto abaixo:



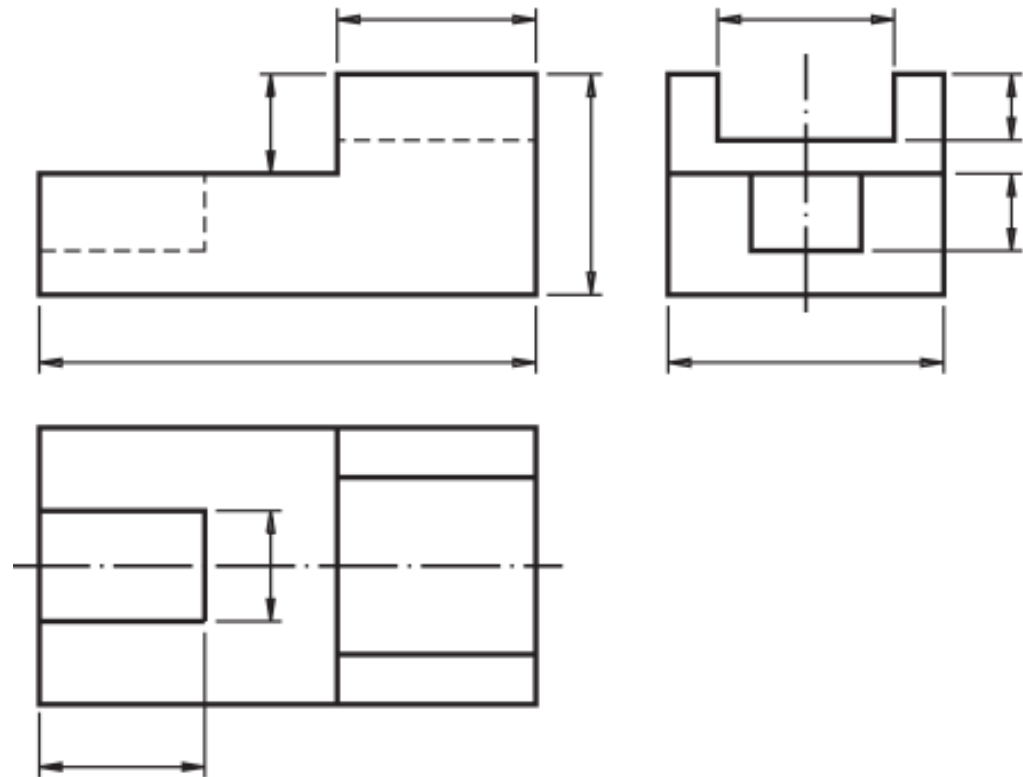
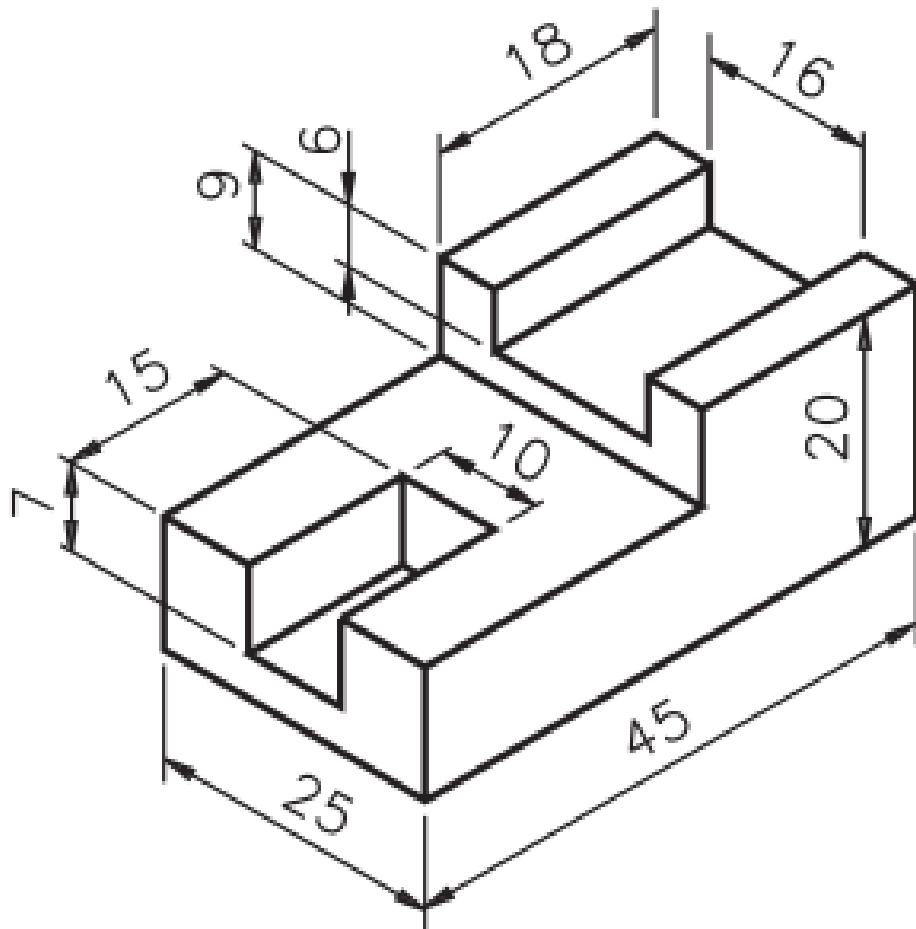
Vistas principais

- Desenhe as vistas frontal, superior e lateral esquerda do objeto abaixo:



Vistas principais

- Desenhe as vistas frontal, superior e lateral esquerda do objeto abaixo:



Vistas principais

- Desenhe as vistas frontal, superior e lateral esquerda do objeto abaixo:

